

# Cursos de Formación de Autocad

## Temario

### UD. 1 – Introducción y configuración

- 1.1 Entorno de trabajo
- 1.2 Configuración básica, pantalla y menú
- 1.3 Introducción: CAD, objetivos, conocimientos previos
- 1.4 Proceso básico de trabajo
- 1.5 Entidades de dibujo básicas, lineales y circulares
- 1.6 Edición básica: borrado, paralelos, dibujo ortogonal, alargar y recortar
- 1.7 Impresión de borradores
- 1.8 Almacenamiento de gráficos

### UD. 2 - Precisión en el dibujo

- 2.1 Referencias a objetos
- 2.2 Introducción de datos: por ratón, por teclado, y mixtos
- 2.3 Sistemas de Coordenadas
- 2.4 Métodos de selección de entidades
- 2.5 Rejilla
- 2.6 Limitaciones angulares
- 2.7 Aceleradores de trabajo
- 2.8 Visualización de planos: ampliación y encuadre de áreas y detalles

### UD. 3 - Entidades y edición complejas

- 3.1 Formas complejas: curvas, polígonos, elipses
- 3.2 Modificación de geometría
- 3.3 Control de la posición y rotación de elementos
- 3.4 Control del tamaño, longitud, y proporciones
- 3.5 Duplicación de objetos repetitivos:
- 3.6 Modificaciones directas con pinzamientos
- 3.7 Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones

### UD. 4 - Gestión de proyectos

- 4.1 Control de las propiedades de los objetos.
- 4.2 Líneas, Color, Grosor etc
- 4.3 Tipos de línea.
- 4.4 Tamaño de las líneas discontinuas
- 4.5 Organización de proyectos por capas.
- 4.6 El administrador de propiedades de capas.
- 4.7 Control de la visibilidad e impresión de las entidades.
- 4.8 Creación y configuración de los parámetros por defecto de diferentes proyectos.
- 4.9 Crear una Plantilla y Limpieza de objetos.

## **UD . 6 - Anotaciones y simbología**

- 4.10 Anotaciones, escritura y textos. Configurar estilos de texto
- 4.11 Secciones y rayados. Los patrones de sombreado
- 4.12 Proceso de creación de un elemento prediseñado.
- 4.13 Directrices para insertar un bloque. Consejos y precauciones en el uso de bloques
- 4.14 Compartir información entre dibujos. Arrastrar y colocar de un dibujo abierto a otro
- 4.15 Datos asociados a elementos. Definir, insertar y editar bloques con atributos

## **UD . 5 - Acotación**

- 5.1 Colocación de cotas lineales, alineadas, angulares, radiales, secuenciales y asociadas
- 5.2 Gestión de estilos de acotación
- 5.3 Modificadores de acotación
- 5.4 Adaptación de cotas, ubicación en planos
- 5.5 Calculo de áreas

## **UD. 6 - Impresión**

- 6.1 Impresión y ploteado de planos
- 6.2 Configurar presentaciones
- 6.3 Configuración de página. Maquetación de varias vistas.
- 6.4 Cuadro de rotulación. Calculo de la escala. Estilos de impresión.
- 6.5 Maquetar presentaciones
- 6.6 Imprimir presentación
- 6.7 Convertir a PDF